PyConAr 2011 - Cronograma de charlas

		08:30;	09:15;	09:30;	10:30;	11:20;	12:10;	13:00;	14:30;	15:30;	16:20;	17:10;	17:30;	18:30;	19:30;
Viernes	Aula 5-6-7-8 Planta Baja	Acredit.	Apertura	**Keynote Alan Runyan**	Brasil.Gov.Br: Python Powered Egov. Érico Andrei	Desarollando aplicaciones web en python con pruebas. Tatiana Al-Chueyr	Panel: Desarrolladores Argentinos de Canonical	Break Almuerzo	**Please don't help me so much Jim Fulton.**	Desarrollando Aplicaciones Desktop con UI Web. Diego Sarmentero	Programando Cross-Platform: cosas a tener en cuenta para no quedarte pelado. Roberto Alsina	Break 20'	LT	**Little things that PyPy makes possible - Maciej Fijalkowski**	Cierre
	Aula 9-10 1er Piso				What is Google App Engine? Wesley Chun	Haciendo Browser Games con Django. Juan B. Cabral	Buscando una aguja en un pajar. Matias Bordese			Plone 4: tiempo de cocción 30 minutos. Alejandro Pereira, Silvestre huens	Grok paso a paso. Emanuel Sartor				
	Aula 13+14 1er Piso				Introduccion a PyQt. Diego Sarmentero	PyGTK para principiantes. Natalia Bidart	PySide: An introduction to Python/Qt development. Willer Moreira / Bruno Araújo								
	Aula 31 3er. Piso									Entendiendo Unicode. Facundo Batista	DBus con el pie derecho. Alejandro J. Cura				
	Aula 35 3er. Piso				Todo sobre Deferreds. Alejandro J. Cura	¿Tenemos un "environment" completo en Python para realizar investigación en finanzas cuantitativas?. Damián Avila	GNU Health sobre Tryton framework. Sebastián Marró e Ignacio Parszyk			¿Es esto Pythonico?. Sebastián Bassi	Web2py: Pensando en grande. Martin Mulone				

		09:00;	09:30;	10:20;	11:10;	12:00;	13:00;	14:30;	15:30;	16:20;	17:10;	17:30;	18:30;	19:30;
Sábado	Aula 5-6-7-8 Planta Baja	Acredit.		Los tests pasan, Sancho, señal que avanzamos. Natalia Bidart	Panel: Python Apesta	**Ricardo Quesada Vivencias desarrollando un proyecto open source**	Break Almuerzo	**Python 3: The Next Generation (is Already Here) Wesley Chun**	Haciendo trampa: trucos para programar menos. Roberto Alsina	Desarrollo de aplicaciones móviles con Android y Python. Tatiana Al-Chueyr	Break 20'	LT	**Keynote Steve Holden**	Cierre
	Aula 9-10 1er Piso		Python más rápido que C. Facundo Batista	Creando videojuegos con pilas. Hugo Ruscitti	Usando fabric para estandarizar el proceso de desarrollo. Ricardo Kirkner				Behind the scenes: Python Bytecode. Matias Bordese	Lib Free or Die Hard: Diseñando librerías en python. Juan B. Cabral				
	Aula 13+14 1er Piso													
	Aula 31 3er. Piso		rad2py: IDE para el Desarrollo Rápido de Aplicaciones bajo el Proceso de Software Personal. Mariano Reingart	NINJA-IDE, Un IDE Pensado para Python. Diego Sarmentero, Martin Alderete	Bug-reproducer Assistant. Gervasio Andrés Calderón Fernández				Entorno educativo Sugar, 2 millones de chicos con python. Héctor Sanchez/Gonzalo Odiard/Manuel Quiñones	Ordenando MVC con las ideas de Merleau-Ponty. Javier Der Derian				
	Aula 35 3er. Piso		Una historia sobre objetos guardados y recuperados a la vida con ZODB. Roberto Allende	The Bad, The bad and Ugly. César Rodas	Extendiendo aplicaciones de C y C++ con Python. Angel Freire				Robótica con Python y Arduino. Álvaro Justen	Iterando infinitos iteradores infinitos. Gabriel Genellina				
	Aula 38 3er. Piso		Utilizando PyGame para instalaciónes artísticas interactivas. Kragen Javier Sitaker											